常用取模工具用户手册

文档版本：2.5

2024-8-9

WWW.ADIXM.COM

Copyright © 2010~2024 常用技术及其许可者版权所有，保留一切权利。

未经本单位书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。本手册中出现的其它公司的商标、产品标识及商品名称，由各自权利人拥有。

由于产品版本升级或其他原因，本手册内容有可能变更。常用技术保留在没有任何通知或者提示的情况下对本手册的内容进行修改的权利。本手册仅作为使用指导，作者尽全力在本手册中提供准确的信息，但是作者并不确保手册内容完全没有错误，本手册中的所有陈述、信息和建议也不构成任何明示或暗示的担保。

用户许可协议

一、软件使用协议

本协议是用户 (自然人、法人或社会团体)与常用技术关于"常用取模工具 v2.5.X"软件产品（以下简称"本软件产品"）的法律协议。一旦安装、复制或以其他方式使用本软件产品，即表示同意接受协议各项条件的约束。如果用户不同意协议的条件，请不要使用本软件产品。

二、软件产品保护条款

1）本软件产品之著作权及其它知识产权等相关权利或利益（包括但不限于现已取得或未来可取得之著作权、专利权、商标权、营业秘密等）皆为常用技术所有。本软件产品受中华人民共和国版权法及国际版权条约和其他知识产权法及条约的保护。用户仅获得本软件产品的非排他性使用权。

2）用户不得：删除本软件及其他副本上一切关于版权的信息；对本软件进行反向工程，如反汇编、反编译等；

3）本软件产品以现状方式提供，常用技术不保证本软件产品能够或不能够完全满足用户需求，在用户手册、帮助文件、使用说明书等软件文档中的介绍性内容仅供用户参考，不得理解为对用户所做的任何承诺。常用技术保留对软件版本进行升级，对功能、内容、结构、界面、运行方式等进行修改或自动更新的权利。

4）为了更好地服务于用户，或为了向用户提供具有个性的信息内容的需要，本软件产品可能会收集、传播某些信息，但常用技术承诺不向未经授权的第三方提供此类信息，以保护用户隐私。

5）使用本软件产品由用户自己承担风险，在适用法律允许的最大范围内，常用技术在任何情况下不就因使用或不能使用本软件产品所发生的特殊的、意外的、非直接或间接的损失承担赔偿责任。即使已事先被告知该损害发生的可能性。

6）常用技术定义的信息内容包括：文字、软件、声音；本公司为用户提供的商业信息，所有这些内容受版权、商标权、和其它知识产权和所有权法律的保护。所以，用户只能在本公司授权下才能使用这些内容，而不能擅自复制、修改、编撰这些内容、或创造与内容有关的衍生产品。

7）如果您未遵守本协议的任何一项条款，常用技术有权立即终止本协议，并保留通过法律手段追究责任。

三、必要说明

常用技术具有对以上各项条款内容的最终解释权和修改权。如用户对常用技术的解释或修改有异议，应当立即停止使用本软件产品。用户继续使用本软件产品的行为将被视为对常用技术的解释或修改的接受。

因本协议所发生的纠纷，双方同意按照中华人民共和国法律，由常用技术所在地的有管辖权的法院管辖。

此应用程序在使用过程中，出现的任何事故，此应用程序开发商、供应商不承担任何经济损失、法律责任。

常用技术

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

前　言

《常用取模工具用户指南》将会详细地指导您如何使用此应用程序，以及如何获得此应用程序的长期使用权限。此手册适用于版本号为 2.5.X 的常用取模工具。

前言部分包含如下内容：

- 读者对象
- 本书约定
- 资料意见反馈

读者对象

本手册主要适用于如下工程师：

- 单片机工程师、嵌入式软件工程师、硬件工程师、计算机软件工程师等等；
- 现场技术支持与维护人员；
- 设备测试人员；
- 负责网络配置和维护的网络管理员。

本书约定

1. 图形界面格式约定

格 式	意 义
<>	带尖括号“<>”表示按钮名，如“单击<确定>按钮”。
[ ]或【 】	带方括号“[ ]”表示窗口名、菜单名和数据表，如“弹出[新建用户]窗口”。
/	多级菜单用“/”隔开。如[文件/新建/文件夹]多级菜单表示[文件]菜单下的[新建]子菜单下的[文件夹]菜单项。

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

2. 各类标志

本书还采用各种醒目标志来表示在使用过程中应该特别注意的地方，这些标志的意义如下：

警告	该标志后的注释需给予格外关注，不当的操作可能会对人身造成伤害。
注意	提醒操作中应注意的事项，不当的操作可能会导致数据丢失或者设备损坏。
提示	为确保设备配置成功或者正常工作而需要特别关注的操作或信息。
说明	对操作内容的描述进行必要的补充和说明。
窍门	配置、操作、或使用设备的技巧、小窍门。

3. 案例约定

由于软件版本不同、配置不同、版本升级等原因，可能造成本手册中的内容与用户使用的应用程序显示信息不一致。实际使用中请以应用软件显示的内容为准。本手册中出现的配置信息仅作示例，并不代表此应用程序实际具有此功能或此操作方式，实际使用中请以应用程序上存在的功能为准。

意见反馈

如果您在使用过程中发现资料的任何问题，可以通过以下方式反馈：

E-mail：1515628711@qq.com

感谢您的反馈，让我们做得更好！

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

目 录

用户许可协议 2
前 言 3
读者对象 3
本书约定 3
1. 图形界面格式约定 3
2. 各类标志 4
3. 案例约定 4
意见反馈 4
目 录 5
第一章 基本属性 6
第二章 功能概要 7
第三章 功能描述 8
3.1 获取此应用程序 8
3.2 安装此应用程序 11
3.3 使用此应用程序案例 11
3.4 修改取模方式 22
第四章 联系方式 34

 Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

第一章 基本属性

软件名称：常用取模工具

软件版本：2.5.0.40809

软件类型：国产软件

软件大小：2.438M

软件语言：中文

插件情况：无插件

运行平台：WINDOWS XP、WINDOWS 7、WINDOWS 8.1、WINDOWS 10、WINDOWS 11、支持 32 位与 64 位的 WINDOWS 等系统。

官方网站：http://www.adixm.com/

下载地址：

http://www.adixm.com/software/DotMatrixTool.2.5.Installer.x86.exe

http://www.adixm.com/software/DotMatrixTool.2.5.Installer.x86.zip

http://www.adixm.com/software/DotMatrixTool.2.5.Installer.x86.zip

说明

常用取模工具 2024 福利版版本号为 2.5.X,此文档所描需的应用程序版本为 2.5.0。

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

第二章 概 要

常用取模工具是一款专业的显示器件取模的一款专用软件，主要用于以下器件的取模：LED 点阵屏字符取模，液晶取模，如常用的 LCD12864、LCD12832、LCD24064、LCD320240 等。

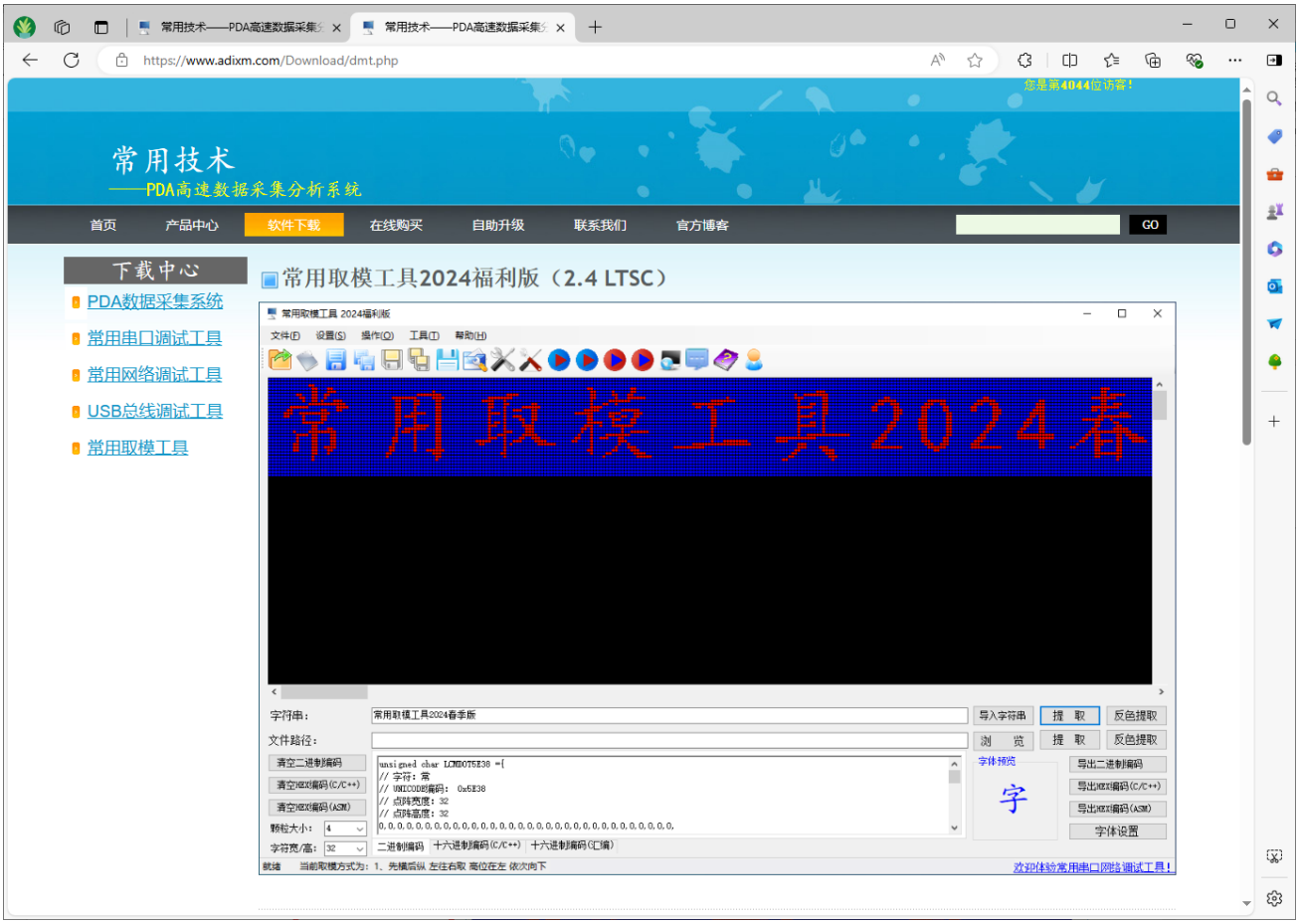
1. 支持所运行的计算机上已安装的字体，没有需要的字体，可以另安装字体到电脑系统中；
2. 支持中文、英文等外文字体；
3. 支持全角字符取模、支持半角字符取模；
4. 支持 8*8、16*16、24*24、32*32、40*40、48*48、56*56、64*64、72*72、80*80、88*88、96*96、104*104、112*112、120*120、128*128、136*136、144*144、152*152、160*160 等大小字模取模；
5. 支持 4*8、8*16、12*24、16*32、20*40、24*48、28*56、32*64、36*72、40*80、44*88、48*96、52*104、56*112、60*120、64*128、68*136、72*144、76*152、80*160 等大小字模取模；
6. 支持十六种取模方式；
7. 生成的字模数组为二进制编码、以及十六进制编码，其中十六进制编码以 C/C++语言规范呈现，以及汇编语言规范呈现；
8. 将得到的字模保存为*.h、*.c、*.cpp、*.asm 文件；
9. 强大的文件管理功能；
10. 记忆功能（能记住上一次软件配置情况）；
11. 详细的帮助系统；
12. 持续版本升级，提供更好的软件服务。

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

第三章　功能描述

3.1 获取此应用程序

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.



Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

DotMatrixTool.2.4.Installer.x86.exe

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

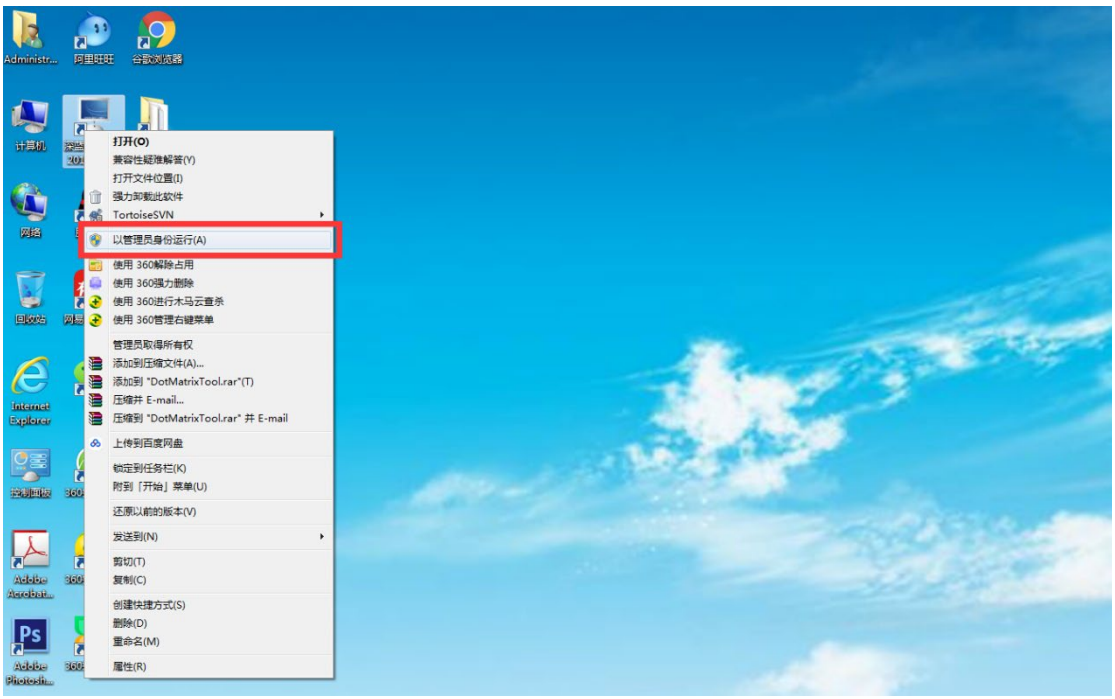
3.2 安装此应用程序

经纬铭月科技（武汉）有限公司是我方全面战略合作伙伴。若此处发布者显示的是：**经纬铭月科技（武汉）有限公司**，即可放心安装使用。

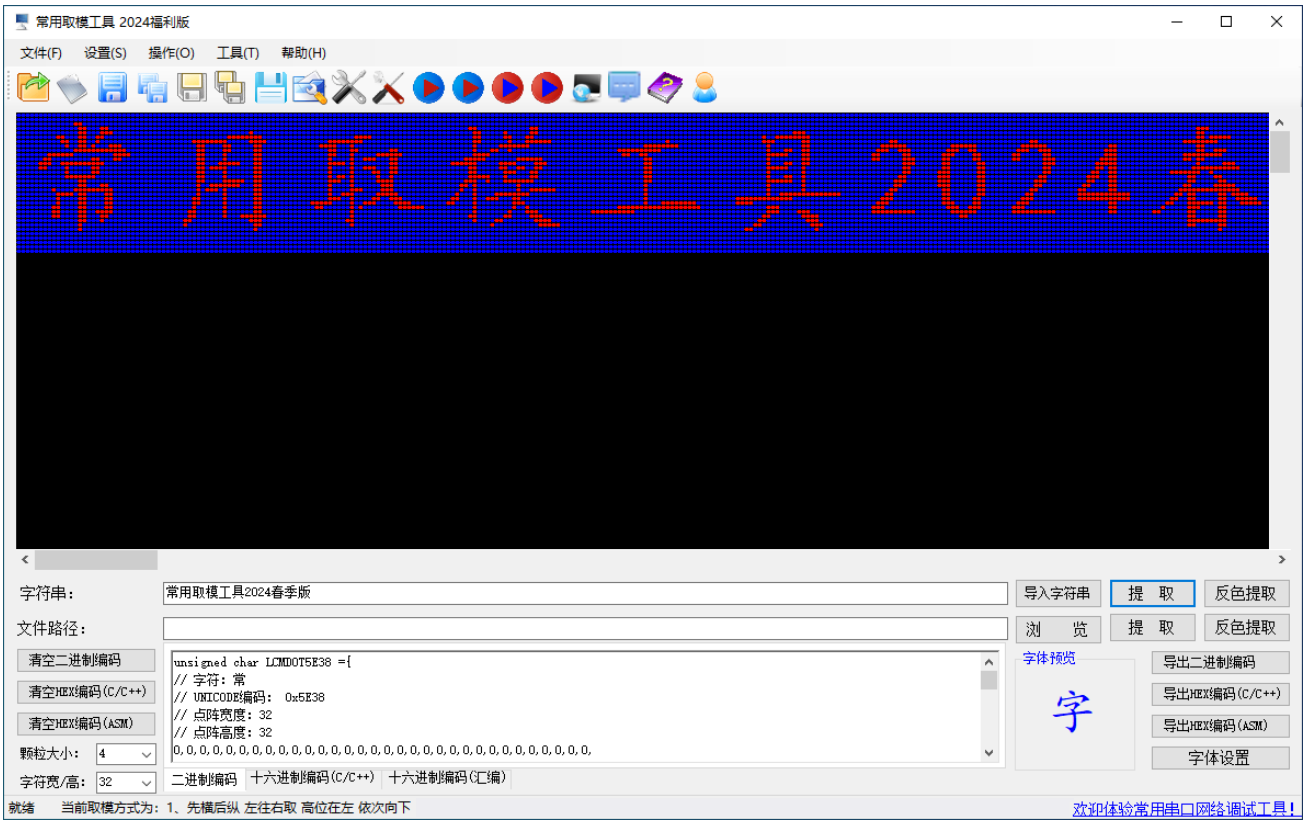
3.3 使用此应用程序案例

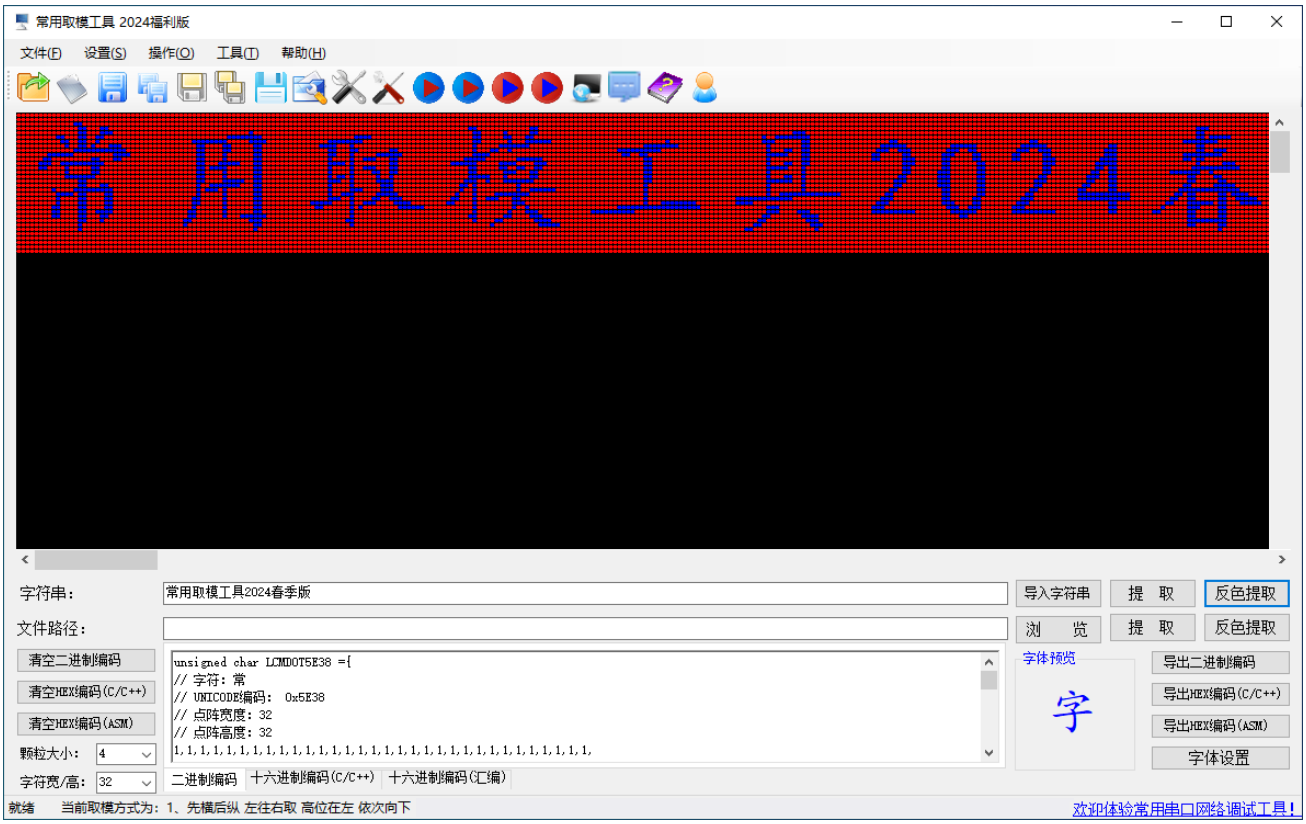
在桌面上双击此应用程序，建议以管理员身份运行此应用程序。如下：

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

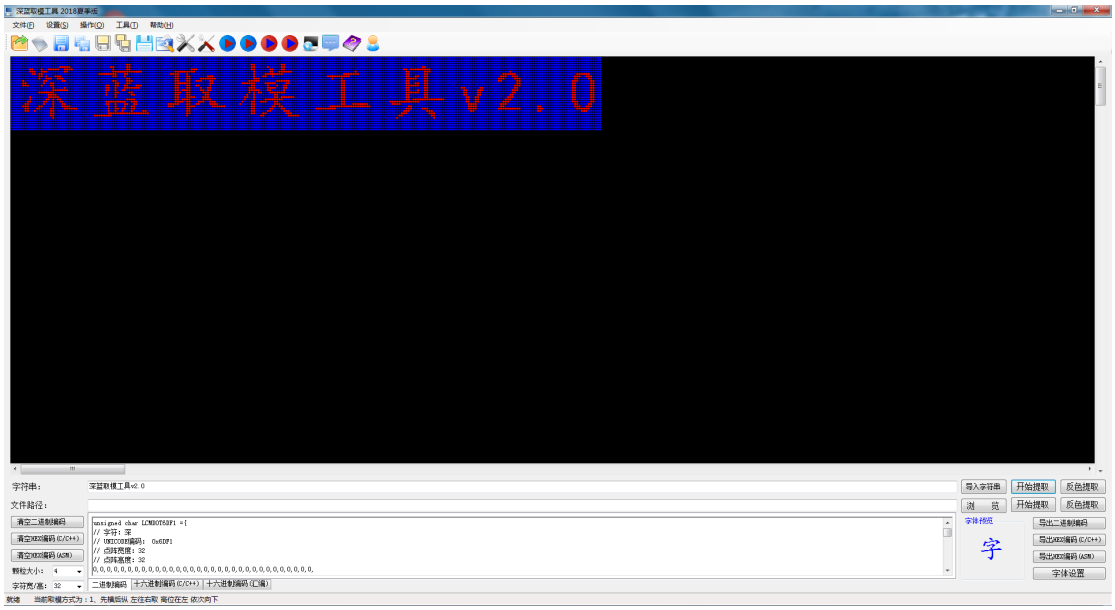


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

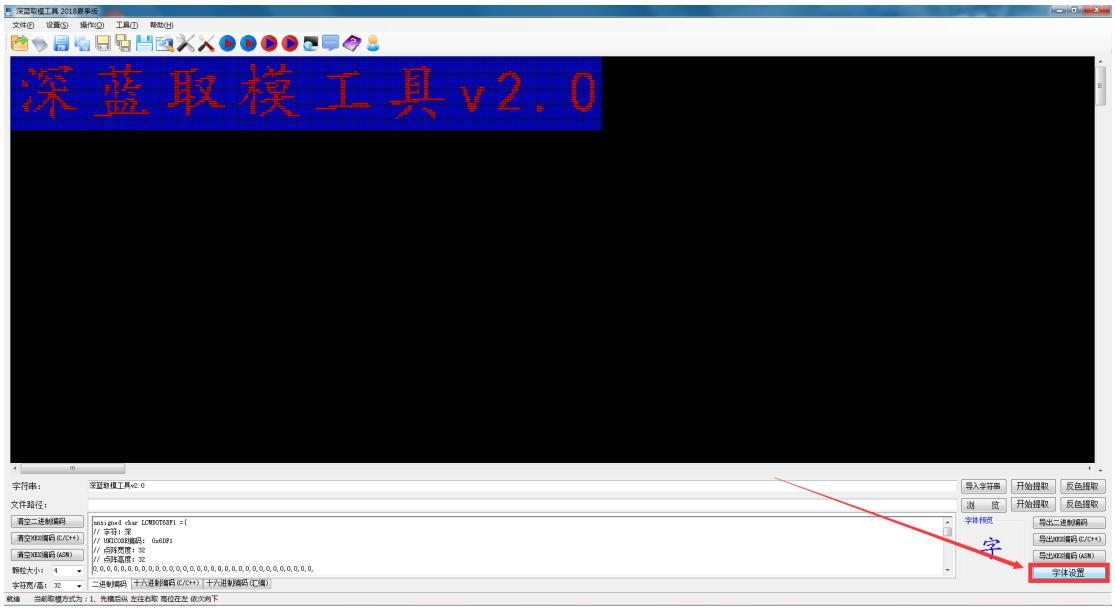




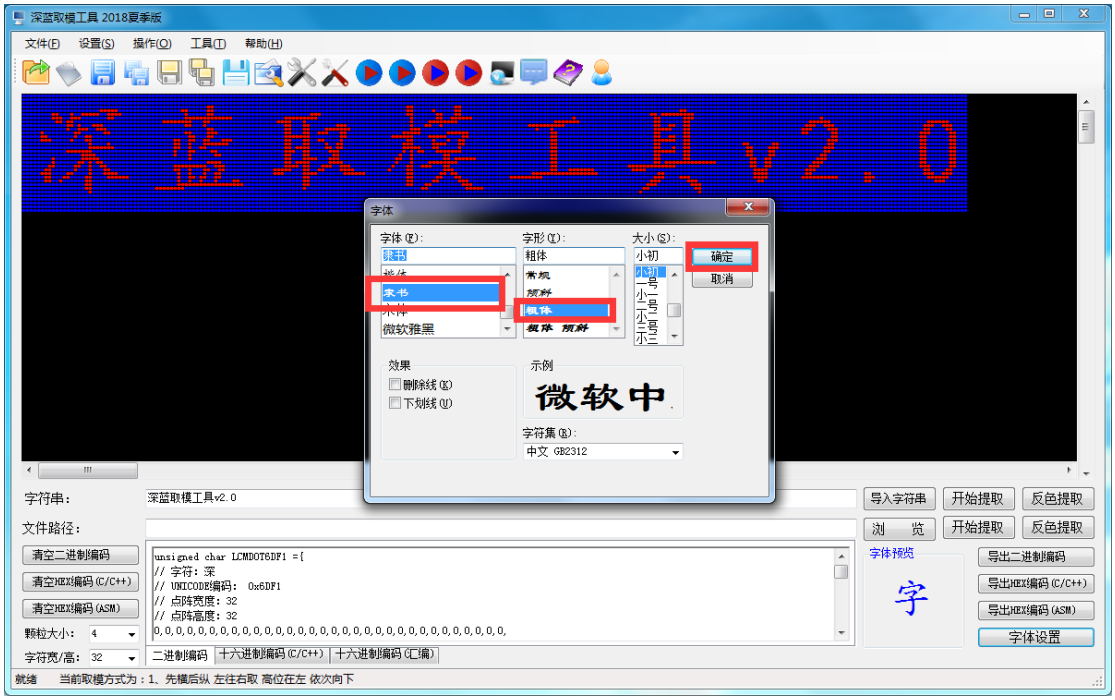
Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

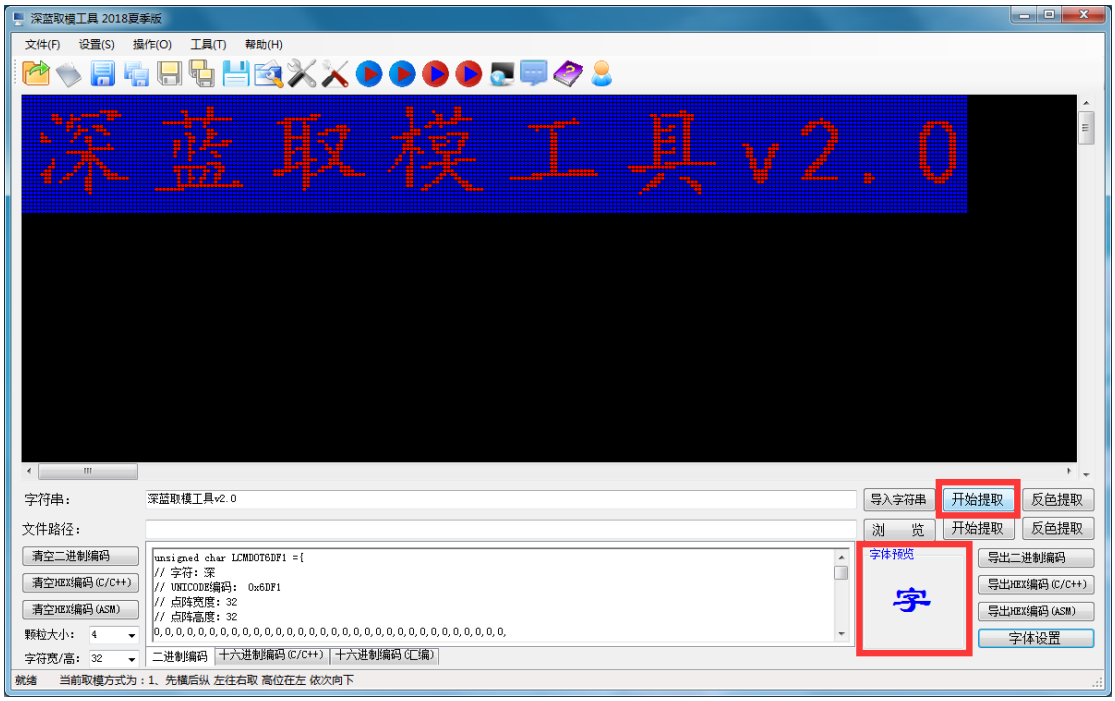


修改字体，再执行取模，如下：

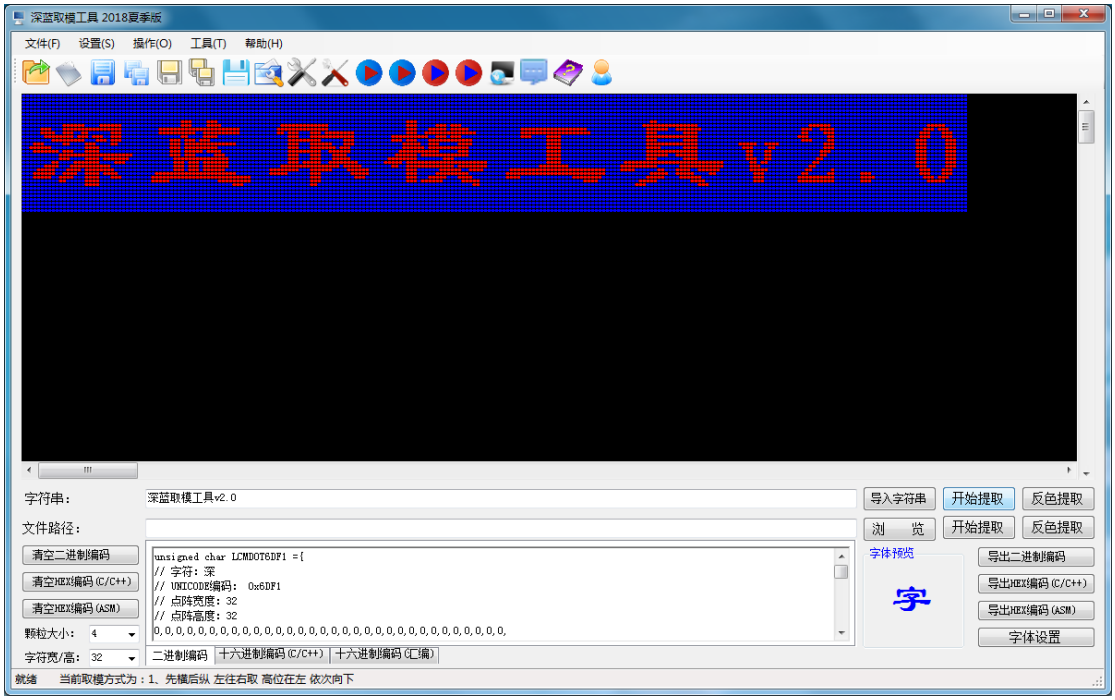


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

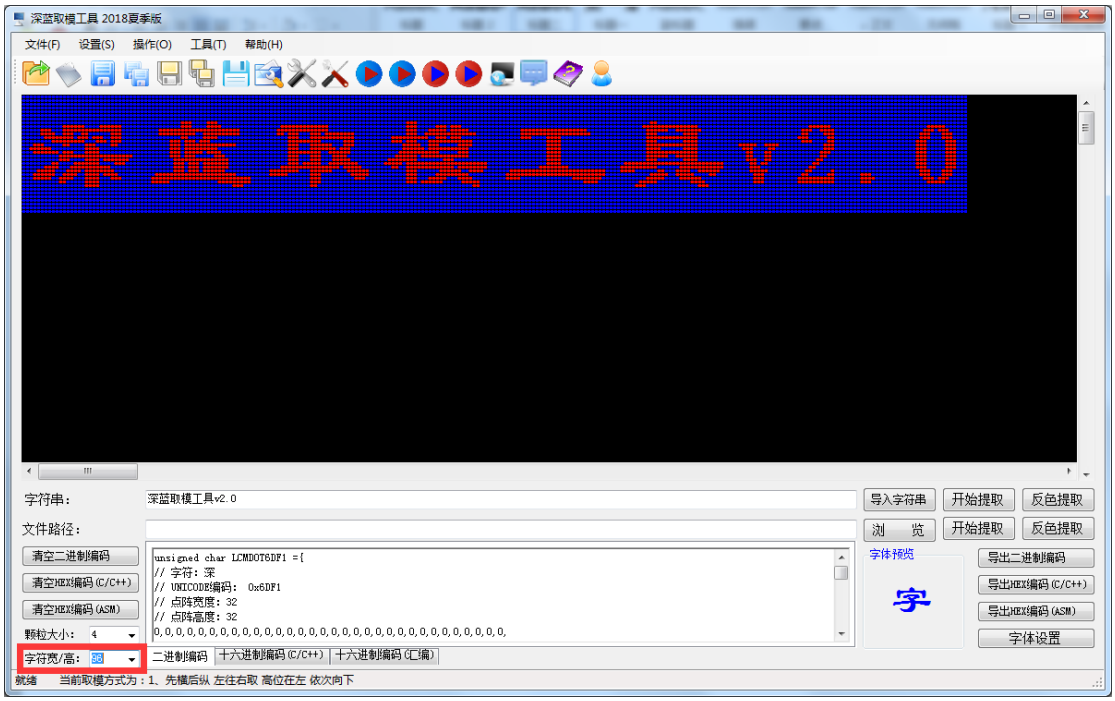




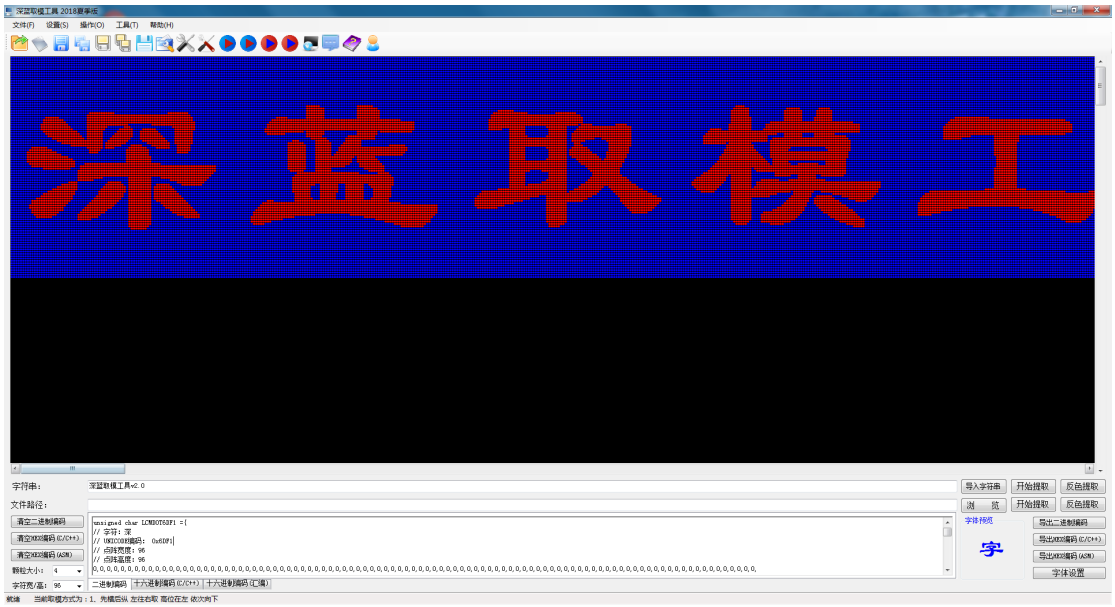
Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.



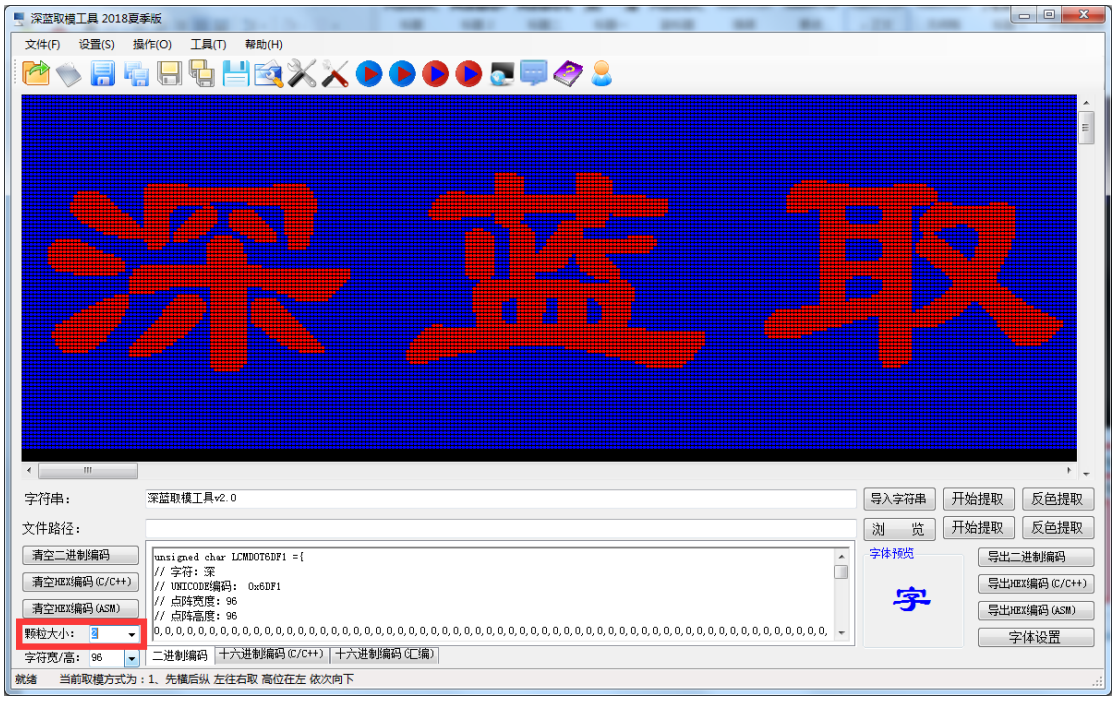
修改字符宽/高，然后执行取模，如下：

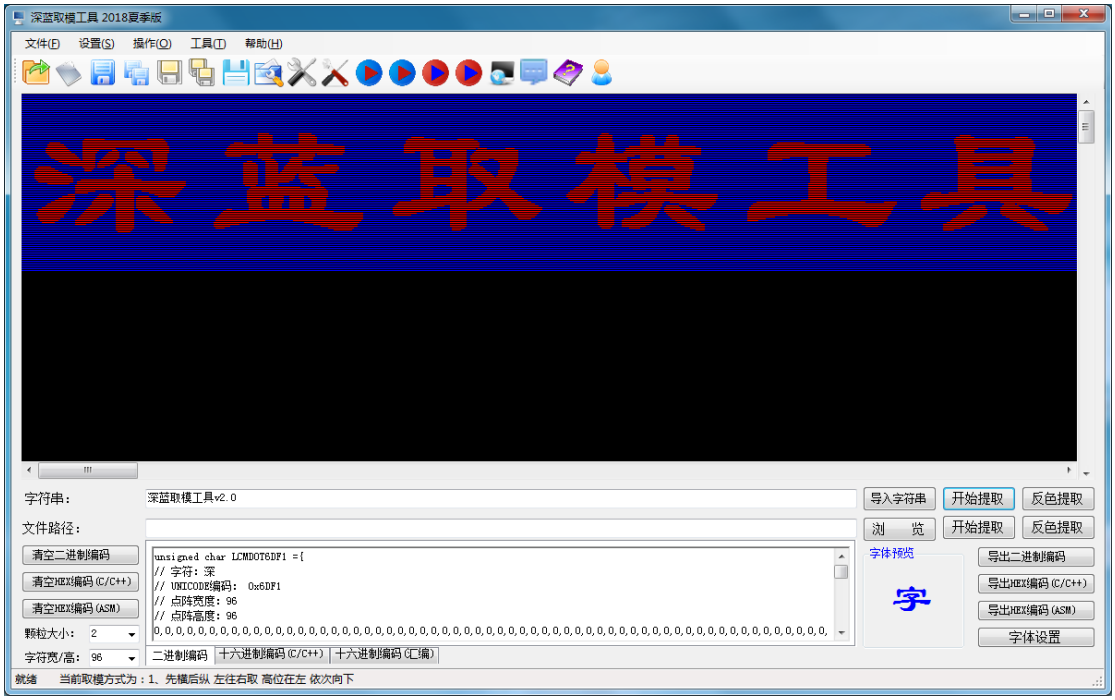


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

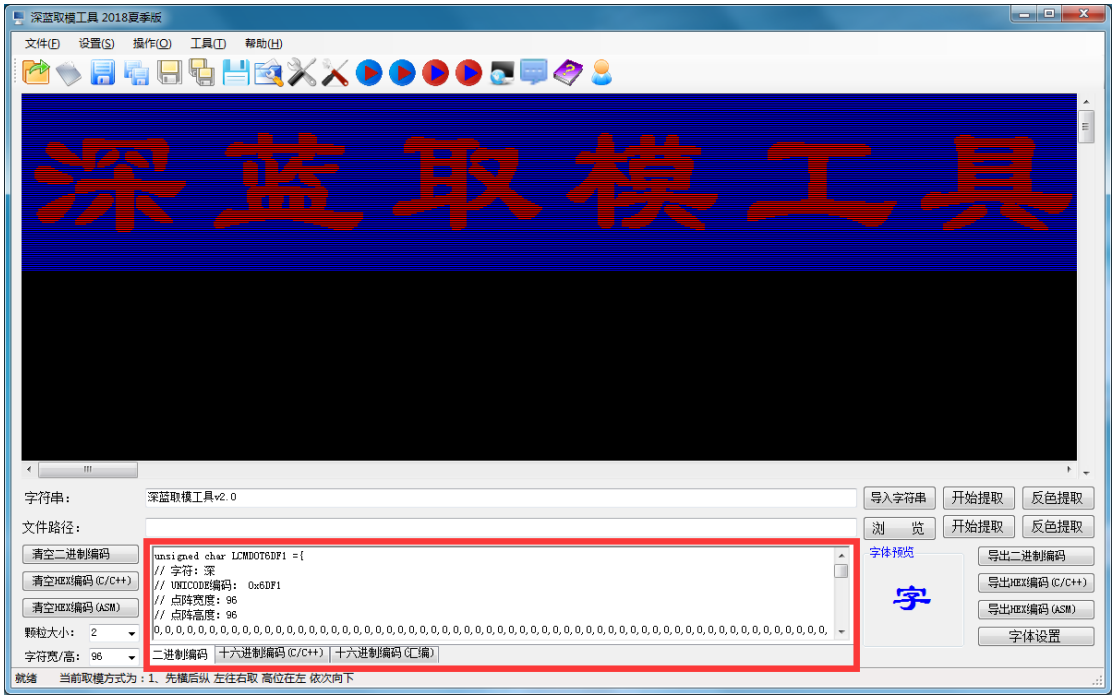


修改点阵颗粒大小为 2，然后执行取模，如下：

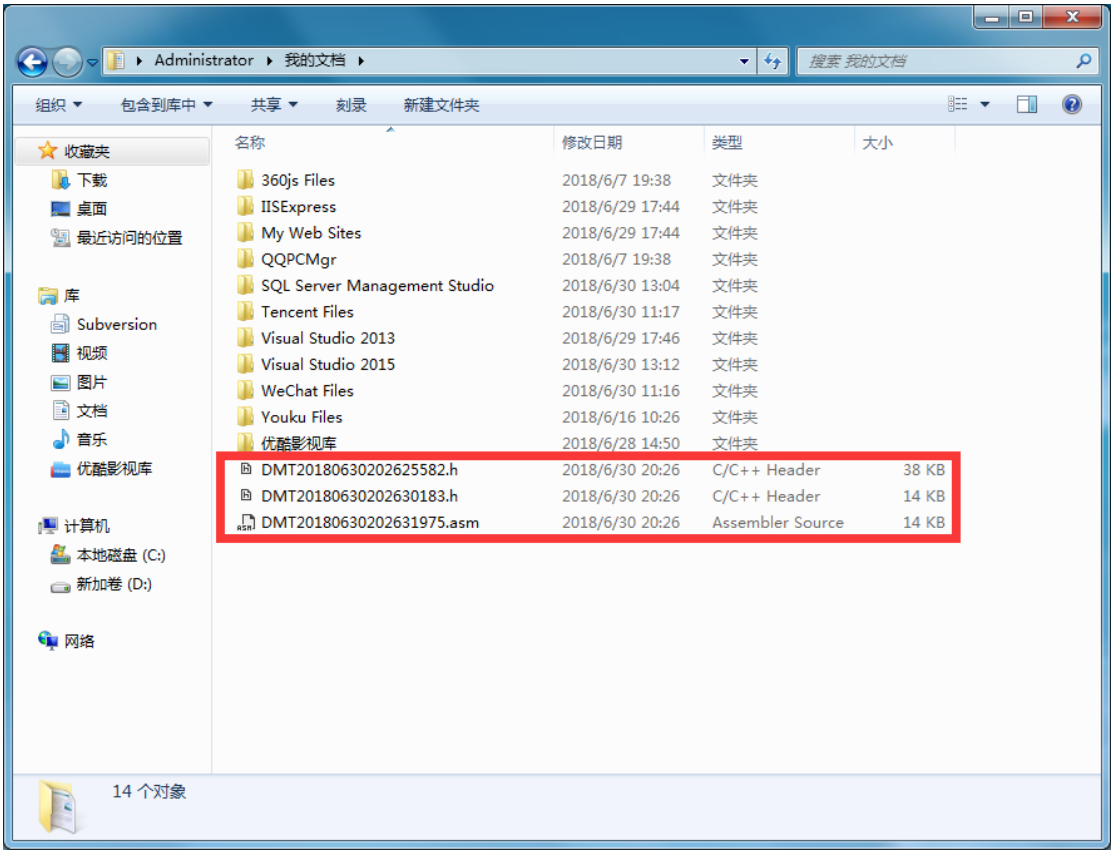

深蓝取模工具 2018夏季版
文件(F) 设置(S) 操作(O) 工具(T) 帮助(H)
深 蓝 取
字符串：
深蓝取模工具v2.0
文件路径：
导入字符串
开始提取
反色提取
浏 览
字体预览
字
字体设置
清空二进制编码
清空HEX编码(C/C++)
清空HEX编码(ASM)
颗粒大小：
字符宽/高：
二进制编码
十六进制编码(C/C++)
十六进制编码(汇编)
导出二进制编码
导出HEX编码(C/C++)
导出HEX编码(ASM)
unsigned char LCMDOT8DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码： 0x6DF1
// 点阵宽度：96
// 点阵高度：96
0,0,0,



生成的点阵编码，为两种格式，分别为二进制编码、与十六进制编码。其中十六进制编码以 C/C++语言标准数组、汇编语言标准数组两种格式呈现。如下：



Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.



Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

```
unsigned char LCMD0T6DF1 ={
// 字符: 深
// UNICODE编码:  0x6DF1
// 点阵宽度: 48
// 点阵高度: 48
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
unsigned char LCMDOT6DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码：  0x6DF1
// 当前取模方式为：1、先横后纵 左往右取 高位在左 依次向下
// 点阵宽度：48
// 点阵高度：48
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFE, 0x00,
0x03, 0xC1, 0xFF, 0xFF, 0xFE, 0x00,
0x03, 0xF1, 0xF0, 0x00, 0x3E, 0x00,
0x03, 0xF8, 0xE1, 0xCE, 0x1E, 0x00,
0x01, 0xFC, 0xE3, 0xDF, 0x1E, 0x00,
0x00, 0x7F, 0xE7, 0x8F, 0x9E, 0x00,
0x00, 0x0F, 0xFE, 0x03, 0xDE, 0x00,
0x1E, 0x00, 0xE0, 0x78, 0x1C, 0x00,
0x1F, 0x80, 0x00, 0xF8, 0x00, 0x00,
0x1F, 0xE0, 0x00, 0xFC, 0x00, 0x00,
0x1F, 0xF8, 0x00, 0xFC, 0x00, 0x00,
0x07, 0xFB, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF0,
0x00, 0x03, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF0,
```

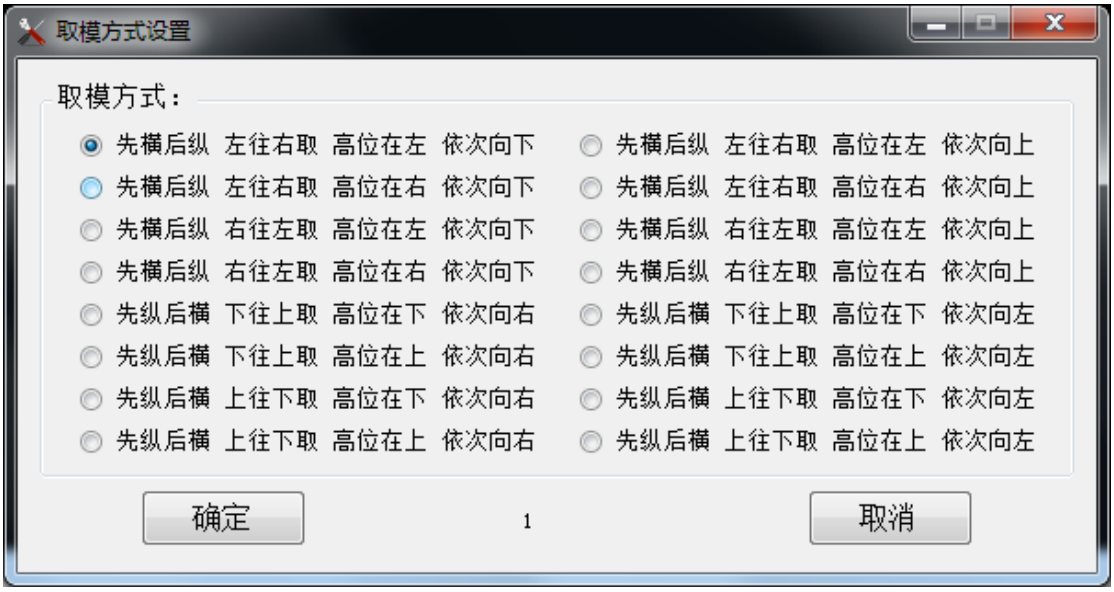

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

```
:---字符：深---:
:---UNICODE编码：  0x6DF1---:
:---当前取模方式为：1、先横后纵 左往右取 高位在左 依次向下---:
:---点阵宽度：48---:
:---点阵高度：48---:
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,00H,00H,00H,00H,
DB  00H,00H,FFH,FFH,FEH,00H,
DB  03H,C1H,FFH,FFH,FEH,00H,
DB  03H,F1H,F0H,00H,3EH,00H,
DB  03H,F8H,E1H,CEH,1EH,00H,
DB  01H,FCH,E3H,DFH,1EH,00H,
DB  00H,7FH,E7H,8FH,9EH,00H,
DB  00H,0FH,FEH,03H,DEH,00H,
DB  1EH,00H,E0H,78H,1CH,00H,
DB  1FH,80H,00H,F8H,00H,00H,
DB  1FH,E0H,00H,FCH,00H,00H,
DB  1FH,F8H,00H,FCH,00H,00H,
DB  07H,FBH,FFH,FFH,FFH,F0H,
DB  00H,03H,FFH,FFH,FFH,F0H,
DB  00H,07H,F0H,7DH,FFH,E0H,
```

3.4 修改取模方式

本应用程序，支持十六种取模方式，以适应程序开发需求，该十六种取模方式如下：

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.



解释如下（32*32 点阵为例）：

1、先横后纵 左往右取 高位在左 依次向下：

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在左，如字节：10101010 识别为：0xAA。

2、先横后纵 左往右取 高位在右 依次向下：

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在右，如字节：10101010 识别为：0x55。

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

3、先横后纵 右往左取 高位在左 依次向下：

4	3	2	1
8	7	6	5
12	11	10	9
16	15	14	13

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在左，如字节：10101010　识别为：0xAA。

4、先横后纵 右往左取 高位在右 依次向下：

4	3	2	1
8	7	6	5
12	11	10	9
16	15	14	13

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在右，如字节：10101010　识别为：0x55。

5、先纵后横 下往上取 高位在下 依次向右：

4	8	12	16
3	7	11	15
2	6	10	14
1	5	9	13

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在下，如字节：

1
0
1
0
1
0
1

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

0

识别为：0x55。

6、先纵后横 下往上取 高位在上 依次向右：

4	8	12	16
3	7	11	15
2	6	10	14
1	5	9	13

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在上，如字节：

1
0
1
0
1
0
1
0

识别为：0xAA。

7、先纵后横 上往下取 高位在下 依次向右：

1	5	9	13
2	6	10	14
3	7	11	15
4	8	12	16

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在下，如字节：

1
0

 Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

1
0
1
0
1
0

识别为：0x55。

8、先纵后横 上往下取 高位在上 依次向右：

1	5	9	13
2	6	10	14
3	7	11	15
4	8	12	16

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在上，如字节：

1
0
1
0
1
0
1
0

识别为：0xAA。

9、先横后纵 左往右取 高位在左 依次向上：

13	14	15	16
9	10	11	12
5	6	7	8
1	2	3	4

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。

 Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

字节中，高位在左，如字节：10101010　识别为：0xAA。

10、先横后纵 左往右取 高位在右 依次向上：

13	14	15	16
9	10	11	12
5	6	7	8
1	2	3	4

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在右，如字节：10101010　识别为：0x55。

11、先横后纵 右往左取 高位在左 依次向上：

16	15	14	13
12	11	10	9
8	7	6	5
4	3	2	1

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在左，如字节：10101010　识别为：0xAA。

12、先横后纵 右往左取 高位在右 依次向上：

16	15	14	13
12	11	10	9
8	7	6	5
4	3	2	1

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在右，如字节：10101010　识别为：0x55。

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

13、先纵后横 下往上取 高位在下 依次向左：

16	12	8	4
15	11	7	3
14	10	6	2
13	9	5	1

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在下，如字节：

1
0
1
0
1
0
1
0

识别为：0x55。

14、先纵后横 下往上取 高位在上 依次向左：

16	12	8	4
15	11	7	3
14	10	6	2
13	9	5	1

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在上，如字节：

1
0
1
0
1
0
1
0

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

识别为：0xAA。

15、先纵后横 上往下取 高位在下 依次向左：

13	9	5	1
14	10	6	2
15	11	7	3
16	12	8	4

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在下，如字节：

1
0
1
0
1
0
1
0

识别为：0x55。

16、先纵后横 上往下取 高位在上 依次向左：

13	9	5	1
14	10	6	2
15	11	7	3
16	12	8	4

序号 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16，为获取到字节的顺序。字节中，高位在上，如字节：

1
0
1
0

 Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

1
0
1
0

识别为：0xAA。

```
unsigned char LCMDOT6DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码：  0x6DF1
// 点阵宽度：32
// 点阵高度：32
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
}
```


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

```
unsigned char LCMDOT6DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码：  0x6DF1
// 当前取模方式为：1、先横后纵 左往右取 高位在左 依次向下
// 点阵宽度：32
// 点阵高度：32
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x0F,0xC0,
0x01,0xCD,0xFB,0xE0,
0x01,0xEF,0x03,0x80,
0x00,0xFC,0x00,0x00,
0x00,0x1F,0x3C,0x00,
0x00,0x1B,0xDE,0x00,
0x0C,0x07,0x07,0x00,
0x0E,0x06,0xE0,0x00,
0x0F,0x0C,0xE0,0x00,
0x02,0x00,0x63,0x00,
0x00,0x00,0x7F,0x80,
0x00,0x1F,0xE0,0x00,
0x00,0xC1,0xF0,0x00,
0x01,0x81,0xF8,0x00,
0x01,0x83,0xFC,0x00,
0x03,0x87,0xEE,0x00,
0x07,0x06,0x67,0x00,
0x0F,0x1C,0x67,0xC0,
0x07,0x38,0xE3,0xF8,
0x07,0x60,0xE0,0x00,
0x00,0x00,0xE0,0x00,
0x00,0x00,0xE0,0x00,
0x00,0x00,0x60,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
}
```


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

```
unsigned char LCMDOT6DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码：  0x6DF1
// 当前取模方式为：2、先横后纵 左往右取 高位在右 依次向下
// 点阵宽度：32
// 点阵高度：32
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0xF0,0x03,
0x80,0xB3,0xDF,0x07,
0x80,0xF7,0xC0,0x01,
0x00,0x3F,0x00,0x00,
0x00,0xF8,0x3C,0x00,
0x00,0xD8,0x7B,0x00,
0x30,0xE0,0xE0,0x00,
0x70,0x60,0x07,0x00,
0xF0,0x30,0x07,0x00,
0x40,0x00,0xC6,0x00,
0x00,0x00,0xFE,0x01,
0x00,0xF8,0x07,0x00,
0x00,0x83,0x0F,0x00,
0x80,0x81,0x1F,0x00,
0x80,0xC1,0x3F,0x00,
0xC0,0xE1,0x77,0x00,
0xE0,0x60,0xE6,0x00,
0xF0,0x38,0xE6,0x03,
0xE0,0x1C,0xC7,0x1F,
0xE0,0x06,0x07,0x00,
0x00,0x00,0x07,0x00,
0x00,0x00,0x07,0x00,
0x00,0x00,0x06,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
}
```


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

```c
unsigned char LCMDOT6DF1 ={
// 字符：深
// UNICODE编码：  0x6DF1
// 当前取模方式为：5、先纵后横 下往上取 高位在下 依次向右
// 点阵宽度：32
// 点阵高度：32
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x20,0x1C,0x00,
0x00,0xF0,0x1C,0x00,
0x00,0xF8,0x38,0x00,
0x00,0xFE,0x10,0x60,
0x00,0x0F,0x00,0xE0,
0x00,0x81,0x00,0xE0,
0x00,0xC0,0x00,0xC0,
0x00,0x60,0x83,0x80,
0x00,0x60,0x93,0xE0,
0x00,0x38,0x9D,0xE0,
0x00,0x1C,0x8F,0x40,
0x00,0x0F,0x87,0x60,
0x03,0xCF,0x9A,0x20,
0x07,0xFF,0xFA,0x20,
0x07,0xFF,0xF9,0x20,
0x00,0x07,0x43,0x20,
0x00,0x0E,0x43,0x30,
0x00,0x3C,0x47,0x10,
0x00,0x78,0x66,0x70,
0x00,0x70,0x64,0x70,
0x00,0x60,0x40,0x70,
0x00,0x60,0x00,0x30,
0x00,0x40,0x00,0x20,
0x00,0x40,0x00,0x00,
0x00,0x40,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,
}
```


Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.

第四章　联系方式

业务 QQ：1515628711

业务微信：A1317971

业务邮箱：1515628711@qq.com

官方网站：https://www.adixm.com/

Copyright (C)2010 - 2024 Adixm. All Rights Reserved.